

# REGOLAMENTO

## FANTACALCIO FANTALEAGUES

- INTRODUZIONE
- MODALITA' ISCRIZIONE
- ROSA
- FORMULA TORNEO
- FORMAZIONE
- VOTI
- SISTEMA BONUS/MALUS
- GESTIONE "SENZA VOTO"
- MERCATO DI RIPARAZIONE
- COMPETIZIONE BONUS L'Angolo D'Oro
- 6 POLITICO
- PREMI

## REGOLE:

Il fantacalcio di Fantaleagues si basa sulle partite giocate del Torneo delle Attività, che si svolgerà presso il Centro sportivo di Marzi.

Chiunque può partecipare iscrivendosi e creando la propria rosa con i giocatori che prenderanno parte alla competizione giocata.

Ogni giornata del torneo corrisponde ad una giornata di competizione del fantacalcio.

## MODALITA' DI ISCRIZIONE:

L'iscrizione ha un costo di 10€, che sarà effettiva versando la quota prima dell'inizio della giornata (le iscrizioni resteranno aperte per tutta la durata del fantacalcio).

Ognuno potrà iscriversi più volte, versando la quota per ognuna di esse. I partecipanti devono fornire un nome per ogni squadra che iscriveranno

## ROSA:

Per creare la tua rosa basta collegarsi sul sito <https://fantaleagues.it/> selezionare i giocatori, compilare tutti i campi e confermare.

La squadra dev'essere composta da 10 giocatori (2 portieri + 8 giocatori di movimento).

Si avranno a disposizione 500 crediti, eventuali crediti rimanenti potranno essere usati nel mercato di riparazione che si aprirà alla metà delle giornate della competizione di Fantaleagues.

Per i partecipanti che decidono di iscriversi dopo la prima giornata, che partiranno con il punteggio più basso in classifica, è prevista una maggiorazione di 20 crediti per ogni giornata trascorsa, da spendere per creare la propria rosa (Ad es. se mi iscrivo alla 3° giornata partirò con il punteggio più basso fino a quel momento ma avrò a disposizione 540 crediti per creare la mia rosa, invece di 500)

SOLO nel caso in cui uno o più giocatori dovessero ritirarsi dal torneo è consentita la sostituzione degli stessi a patto che il loro ritiro avvenga prima dell'inizio del torneo.

\*La rosa verrà inserita in classifica solo dopo aver versato la quota d'iscrizione, quindi puoi comporre la tua rosa anche prima di aver versato la quota.

## FORMULA TORNEO:

Le giornate del fantacalcio corrispondono alle giornate effettive del torneo giocato.

La classifica sarà a punteggio totale: dopo ogni giornata le squadre accumuleranno un punteggio che si sommerà a quello della giornata precedente.

La squadra che alla fine delle giornate avrà totalizzato il maggior punteggio vincerà la competizione.

Il punteggio di una squadra in una giornata è determinato dalla somma dei punti ottenuti dai giocatori schierati

## FORMAZIONE:

I partecipanti dovranno schierare la formazione prima dell'inizio di ogni giornata del torneo giocato.

La formazione dovrà essere così composta: 5 giocatori titolari (1 portiere + 4 giocatori di movimento) + 5 panchinari.

I giocatori in panchina possono essere utilizzati come sostituti in caso di infortuni o squalifiche dei titolari, secondo l'ordine scelto.

In caso di mancato inserimento della formazione, verrà automaticamente inserita la formazione della giornata precedente, qualora ciò non fosse possibile (nel caso fosse la prima giornata o la giornata successiva al mercato di riparazione) verrà automaticamente assegnato il punteggio più basso di giornata.

## VOTI:

I giocatori ricevono dei voti in base alle loro prestazioni nelle partite reali. I voti sono assegnati da un'apposita giuria che assisterà alle partite.

Ai voti assegnati per la prestazione, si aggiungeranno **BONUS/MALUS** maturati durante la gara.

La somma dei voti dei giocatori schierati determinerà il punteggio della squadra in quella giornata.

## SISTEMA BONUS/MALUS:

GOL +3

ASSIST +1

AMMONIZIONE -0,5

ESPULSIONE -1

AUTOGOL -2

RIGORE SBAGLIATO -3

TIRO LIBERO SBAGLIATO -2

IMBATTIBILITA' PORTIERE +3

GOL SUBITO PORTIERE -0,5

TIRO LIBERO PARATO +2

RIGORE PARATO +3

## GESTIONE SENZA VOTO:

In caso di assenza per un giocatore in una determinata giornata, verrà assegnato un senza voto. Ovviamente, nel calcolo del punteggio il SV verrà sostituito dai componenti della panchina senza limiti di sostituzioni.

## MERCATO DI RIPARAZIONE:

Alla metà della competizione di Fantaleagues, si apre un mercato di riparazione: durante questo periodo, i partecipanti possono effettuare modifiche alla propria rosa, con gli eventuali crediti residui e/o la vendita di giocatori in rosa.

Le quotazioni di tutti i giocatori subiranno delle variazioni in relazione alle prestazioni in campo durante tutta la durata della competizione.

In nessun caso sono previsti scambi con il listone al di fuori della sessione di mercato.

## 6 POLITICO:

Nel caso in cui, per qualsiasi motivo (cause di forza maggiore, esclusione/ritiro dal torneo, ecc...) una partita o più partite del torneo giocato non dovessero disputarsi entro l'inizio della giornata successiva o definitivamente, verrà assegnato un 6 politico ai giocatori appartenenti alle squadre interessate

## PREMI:

Alla fine del fantacalcio, al vincitore verrà assegnato un premio in denaro di 300 euro. Nel caso in cui più partecipanti concludono la competizione con il medesimo punteggio, il premio sarà diviso equamente fra tutti i partecipanti con lo stesso punteggio.

È previsto inoltre un premio per giornata (consumazione del valore di 10€, presso l'area Food&Drink) da assegnare al/ai partecipanti che avranno totalizzato il punteggio più alto all'interno della singola giornata

## COMPETIZIONE BONUS L'Angolo D'Oro:

FANTALEAGUES ha previsto una "Competizione Bonus" finale con mini premio.

I partecipanti dovranno creare una nuova rosa con i giocatori coinvolti nelle finali torneo giocato. La squadra che totalizzerà il punteggio più alto vincerà la competizione. La quota d'iscrizione sarà di 5€. ...Seguiranno aggiornamenti...